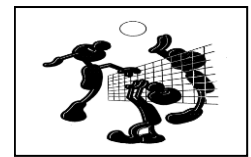


## Reglement Kornlupfer-Fischerstechen 2026



1. Die vorgegebene Kampfbahn darf nicht verlassen werden
2. Die Boote sollen möglichst schnell und gerade fahren.
3. Die gekennzeichnete Fläche auf dem „Stecherbrett“ darf nicht nach hinten oder zur Seite übertreten werden.
4. Die Stecherstangen sind möglichst ruhig zwischen Gürtellinie und Schulterhöhe zu halten.
5. Jegliches rühren, stoßen oder wegschlagen ist verboten. Zu tiefes abdrücken hat zu unterbleiben. Die Jury kann dies mit Strafpunkten bzw. Verwarnungen ahnden.
6. Eine aufrechte Kampfhaltung (Neigungswinkel des Oberkörpers und des Oberschenkels dürfen maximal 45° sein) wird aus Sicherheitsgründen vorausgesetzt.
7. Durch Ertönen der Glocke wird die Kampfzeit eingeläutet.
8. Mit Beginn des nächsten Duells (auch gleicher Paarungen bei Unentschieden etc.) sind Entscheidungen des Kampfgerichtes nicht mehr revidierbar. Ein Team kann unmittelbar nach dem Duell und verlassen der Boote noch einen Einspruch beim Schiedsgericht stellen.
9. Sieger eines Duells ist, wer als einziger Stecher\* noch auf dem Brett steht. Vom Schiedsgericht verhängte Strafpunkte werden für den Gegner gewertet und können das Stechen entscheiden.
10. Einen Punkt gibt es, wenn ein Stecher ins Wasser fällt oder das Stecherbrett verlässt. Fallen beide Stecher zeitgleich ins Wasser oder verlassen beide Stecher zeitgleich das Stecherbrett wird dieser Kampf wiederholt.
11. Den Anweisungen des Kampfgerichtes ist unbedingt Folge zu leisten. Es kann bei Nichteinhaltung der Spielregeln eine Verwarnung aussprechen. Dreimalige Verwarnung führt zur Disqualifikation.
12. Nichtschwimmer dürfen am Stechen aus Sicherheitsgründen nicht teilnehmen.
13. Bei den Wettkämpfen besteht ein Team aus 4 Paddlern und 1 Stecher.
14. Das FISCHERSTECHEN ist ein Spiel und soll vor allem Spaß machen. Als Stecher und Ruderer achten wir auf uns, unsere Teammitglieder und unsere Gegner.
15. Der Stecher trägt aus Sicherheitsgründen eine Schwimmweste, die vom Veranstalter gestellt wird.
16. Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr. Ansprüche der Teilnehmer untereinander oder gegen den Veranstalter sind ausdrücklich ausgeschlossen.

### Allgemeine Hinweise:

Der Speer ist ca. 3,00 m lang und an der Spitze durch eine Polsterung entschärft. Bei den Booten handelt es sich um Schlauchboote. Jedes Boot ist am Bug mit einem Stecherbrett versehen. 4 Paddler bewegen das Boot. Die Turnierleitung besteht aus einem Schiedsgericht der veranstaltenden Vereine. Diese kündigt die Stecherpaarungen an und gibt die Entscheidungen des Schiedsgerichtes bekannt.

Einen Punkt für den Gegner gibt es,

- wenn der eigene Stecher ins Wasser fällt
- wer das Stecherbrett verlässt
- wer seinen Speer verliert
- nach dem Speer des Gegners greift
- durch unfaires Handeln seinen eigenen Sturz verhindert oder den des Gegners provoziert.

Das Schiedsgericht entscheidet darüber, ob ein Team im Turnier verbleiben darf. Darüber hinaus beurteilt es streng die Haltung der Stecher und bezieht diese in seine Bewertung mit ein. Eine Verwarnung des Stechers durch das Schiedsgericht erfolgt bei

- übermäßiger Körpervorlage
- zu hoch bzw. zu niedrig liegendem Stich
- jeglichem unfairen Verhalten

\* zur besseren Lesbarkeit wurde für die Ausschreibung die männliche Form verwendet